

INFORMATICA

CLASSE 3AFM

Competenze

Utilizzare con consapevolezza il computer conoscendo le sue potenzialità
 Acquisire e organizzare il processo di risoluzione di un problema per poi trasferirlo in altre situazioni non note
 Identificare il sistema informatico e progettare base di dati rappresentandole con i diagrammi ER, operare sui dati estrapolando informazioni
 Interpretare i sistemi aziendali nei loro modelli, al fine di progettare e realizzare applicazioni informatiche con base di dati
 Descrivere un database con il linguaggio SQL. Utilizzare i comandi del linguaggio per estrarre i dati di interesse dal database

Conoscenze	Abilità
Il progetto fisico e logico di una base di dati, realizzare la documentazione dei progetti Struttura dei comandi e delle opzioni per manipolare i dati, struttura dei comandi di interrogazioni Implementazione di database, interrogazioni tramite linguaggio SQL in ACCESS Creazione di maschere in ACCESS Creazione di report in ACCESS Conoscere la struttura logico-funzionale di un computer Conoscere le principali componenti hardware di un personal computer Partecipare al progetto ministeriale "Programma il futuro"	Saper progettare un semplice database Saper creare tabelle e imporre vincoli sui dati Saper scrivere ed eseguire interrogazioni tramite query Utilizzare il linguaggio SQL di Access Saper costruire gli elementi dei semplici form per gestire la comunicazione tra l'utente e il database Riconoscere le caratteristiche logico-funzionali di un computer Analizzare e organizzare i dati in base a criteri logici Favorire la crescita del pensiero computazionale individuando la soluzione algoritmica del problema tramite l'utilizzo di giochi