

INFORMATICA

CLASSI PRIME

Competenze	
Essere in grado di definire il significato di ICT Essere in grado di descrivere le diverse tipologie di comunicazione elettronica e le loro caratteristiche Essere in grado di descrivere i diversi virus, le modalità di trasmissione, i loro effetti Essere in grado di descrivere le precauzioni da adottare per tutelare i propri dati Essere in grado di aprire, leggere e rispondere a un messaggio anche con allegati, creare sottocartelle Essere in grado di descrivere Internet e indicandone i principali servizi Essere in grado di descrivere i diversi tipi di reti Essere in grado di utilizzare il browser, navigare con più schede aperte ed eseguire ricerche applicando specifici criteri, copiare contenuti, salvare immagini ed eseguire download dal Web Essere in grado di elencare la normativa sul diritto d'autore e sulla privacy Individuare le componenti fondamentali di un sistema di elaborazione e riconoscere le sue funzioni fondamentali anche con riguardo alla sicurezza Riconoscere e utilizzare le funzioni di base del foglio elettronico, organizzare e rappresentare dati anche con l'uso di grafici Riconoscere e utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo, raccogliere, organizzare e rappresentare dati e informazioni sia di tipo testuale sia multimediale Utilizzare e produrre testi multimediali Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate.	
Conoscenze	Abilità
Comprendere il concetto di ICT Conoscere le diverse modalità di comunicazione elettronica Comprendere il significato di virus informatico e di frode virtuale Conoscere le misure da adottare per la protezione dei dati Conoscere come è strutturato un indirizzo mail Conoscere le principali operazioni per la gestione della posta elettronica Conoscere le caratteristiche generali delle reti e di Internet Conoscere gli strumenti del browser per la navigazione e quelli dei motori per la ricerca Conoscere la tecnica per prelevare contenuti diversi dal Web Riconoscere le problematiche legali relative al diritto d'autore e alla privacy Possedere una terminologia appropriata. Architettura e componenti di un computer Comunicazione uomo-macchina Struttura e funzioni del sistema operativo Le impostazioni di base del foglio di calcolo L'utilizzo di formule e funzioni	Saper definire che cosa si intende per Information and Communication Technology Distinguere le diverse modalità di comunicazione elettronica Elencare le diverse tipologie di virus e definire come si possono subire frodi Esporre le norme che permettono di proteggere i dati Utilizzare la posta elettronica. Descrivere le caratteristiche di Internet Elencare le diverse tipologie di reti Utilizzare il browser per la navigazione ed eseguire ricerche con i motori Descrivere la normativa sul diritto d'autore e sulla privacy Riconoscere le caratteristiche logico-funzionali di un computer e il ruolo strumentale svolto in diversi ambiti Riconoscere e utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo Raccogliere, organizzare e rappresentare dati e informazioni di tipo sia testuale sia multimediale, saper inserire e formattare dati nelle celle

La composizione di grafici di vario tipo La struttura e le operazioni del sistema operativo Windows L'organizzazione delle informazioni in memoria Le funzioni di stampa Word e le sue principali funzionalità, creare e modificare documenti Le formattazioni applicabili ai documenti e la scelta delle opzioni di formattazione più adeguate L'inserimento di tabelle, immagini e oggetti grafici	Saper definire e scegliere formule e funzioni per ricavare dati di sintesi Saper scegliere il tipo di grafico più adatto per rappresentare il fenomeno in esame Riconoscere e modificare l'interfaccia grafica del sistema Saper organizzare i file in cartelle Saper stampare su carta e in formato pdf. Riconoscere le caratteristiche logico-funzionali di un computer e il ruolo strumentale svolto nella comunicazione Organizzare i dati e le informazioni sia di tipo testuale sia multimediale Utilizzare i programmi di scrittura
--	---