



**ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE
“AMBROGIO FUSINIERI”
VICENZA**



**Programma di informatica
Classe 3FSia
Anno scolastico 2014-15**

Architettura del computer - approfondimento

- organizzazione e architettura della memoria centrale
- bus
- CPU
- unità di input e di output
- memorie di massa

Algoritmi e strutture di programmazione

- Classificazione delle istruzioni.
- Espressioni e loro valutazione
- Istruzioni di assegnazione, di input e di output.
- Rappresentazione degli algoritmi tramite diagrammi a blocchi e/o pseudocodifica
- Documentazione del lavoro
- Tipi di dati
- Strutture di controllo fondamentali (sequenza, selezione, iterazione)
- Struttura dati del vettore
- Vettori paralleli
- Algoritmi di ricerca e ordinamento
- Programmazione ad oggetti
- Classi e metodi
- Rappresentazione delle classi in UML

MODULO 3: il linguaggio di programmazione Java

- Struttura dei programmi
- Identificatori
- Variabili e costanti
- Tipi di dato predefiniti
- Operatori
- Commenti e documentazione
- Gestione dell'input e dell'output
- Strutture di controllo
- Strutture dati array
- Realizzazione di semplici interfacce grafiche
- Gli oggetti in Java
 - ✓ System
 - ✓ Array di oggetti
 - ✓ String
 - ✓ Scanner
 - ✓ Random
 - ✓ Vector

Gli allievi hanno sviluppato in laboratorio applicazioni in Java utilizzando NetBeans.

Vicenza, 7 giugno 2015

I rappresentanti _____

L'insegnante
Clara Verdolotti
