





UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



PROGETTO EUROPEO

MANTENERE LA GIUSTA ROTTA

ATTIVITA'



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Tipologia modulo	Titolo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	ESTATE AL FUSINIERI
Educazione motoria; sport; gioco didattico	CORSO PER ANIMATORI SPORTIVI
Innovazione didattica e digitale	ROBOTICA EDUCATIVA – COSTRUISCO, PROGRAMMO, SCOPRO, APPRENDO
Potenziamento delle competenze di base	LA CLASSE ROVESCATA
Potenziamento delle competenze di base	GEMELLAGGIO STUDENTI USA - VICENZA

Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	ESTATE AL FUSINIERI

I.T.E. "A. FUSINIERI" -Vicenza

CORSO ANIMATORI



Il corso è organizzato da insegnanti con molti anni di esperienza nel settore.

Al termine del corso si avrà la possibilità di mettere in pratica gli insegnamenti appresi in un vero centro estivo.



IL CORSO SI SVOL-
GERA' NEI GIORNI
DI MARTEDI E
GIOVEDI DALLE
13.45 ALLE 15.15

Il corso è suddiviso in quattro macro aree:

AREA I

MOVIMENTO E COMUNICAZIONE - 5 incontri

AREA II

IL GIOCO E LO SPORT COME STRUMENTI EDUCATIVI - 6 incontri

AREA III

PSICO-PEDAGOGICA, RICREATIVA E ORGANIZZATIVA - 5 incontri

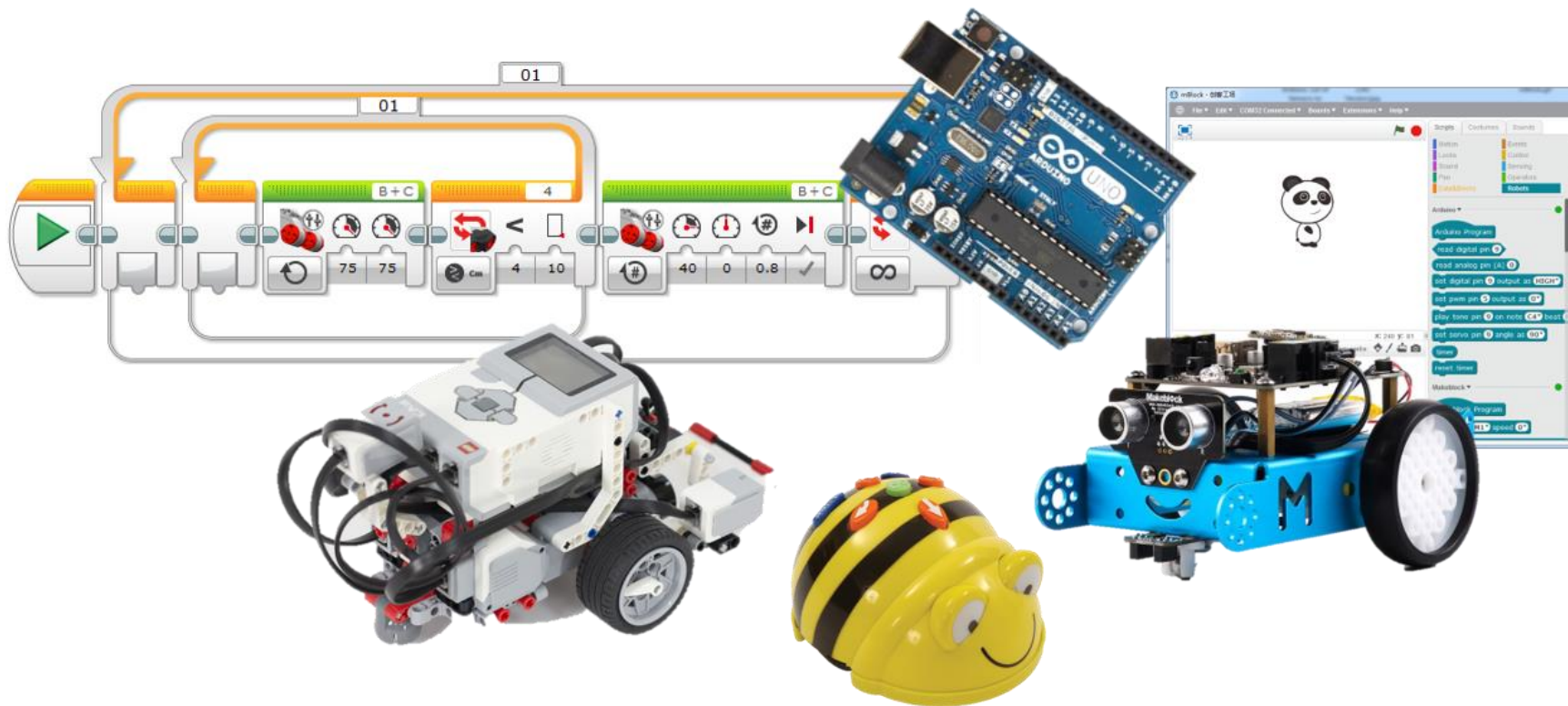
AREA IV

PRIMO SOCCORSO—2 incontri

Tipologia modulo	Titolo
Innovazione didattica e digitale	ROBOTICA EDUCATIVA – COSTRUISCO, PROGRAMMO, SCOPRO, APPRENDO

Modulo per l'innovazione didattica e digitale:
la robotica educativa è uno strumento che può contribuire alla creazione di ambienti di apprendimento significativi e motivanti per gli studenti, nonché favorire processi di apprendimento in contesti reali in cui i discenti sono protagonisti attivi nella scoperta e nella costruzione della propria conoscenza

**Motivazione – socializzazione – apprendimento
collaborativo - apprendimento per scoperta -
apprendimento per progetti - creatività**



Tanti robot puoi provare



Un EV3 ...

MINDSTORMS[®]
EV3

LEGO

Puoi costruire ...

E programmare ...

Un ...

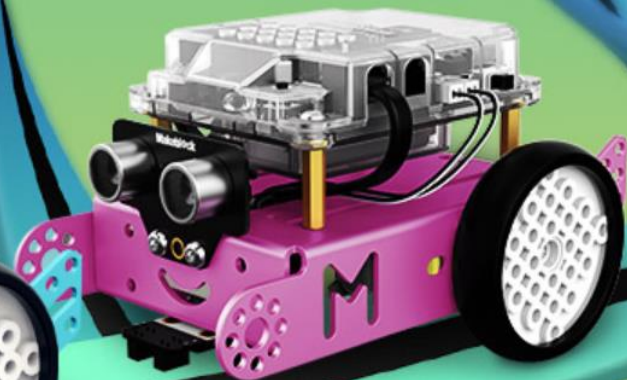
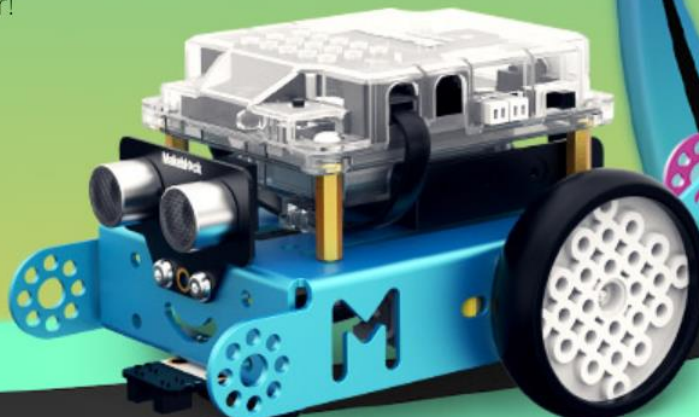
mBot

con ...

Makeblock

programmare ...

drag and drop programming blocks. Upgrade the fun and explore more ways to play with add-on packs. We believe that every child has the potential to be a great inventor!



Puoi «pilotare un mini-drone»...

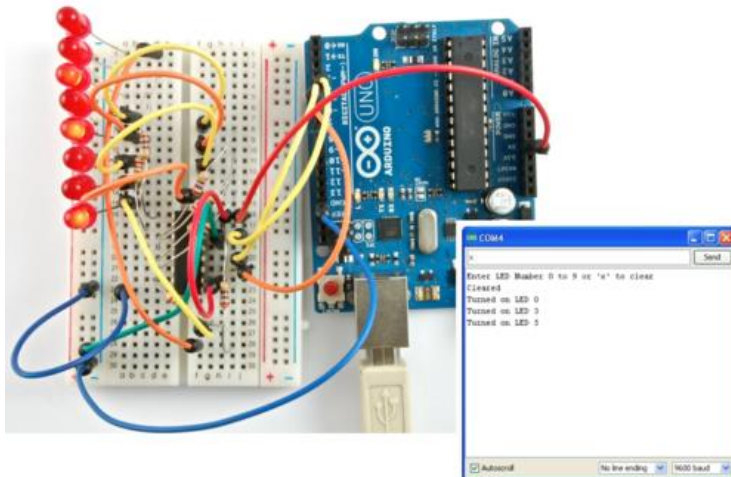
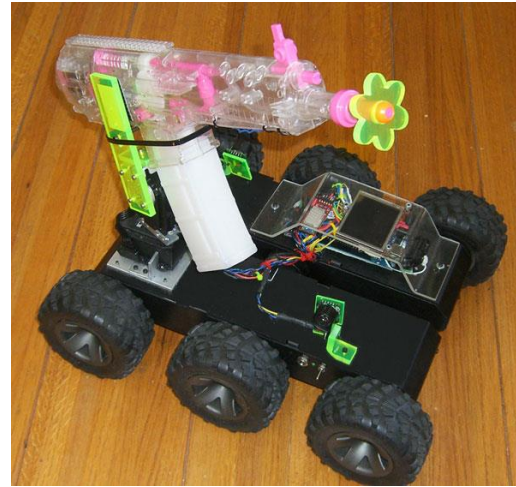


O, ancora meglio, programmare



e...
Se vuoi essere ancora ...

più creativo



Gioca, a scuola, con ...



Tipologia modulo	Titolo
Potenziamento delle competenze di base	LA CLASSE ROVESCATA

Un'opportunità di studio e di integrazione attraverso attività di gruppo e approfondimenti di matematica con l'uso delle TIC, per sviluppare competenze logico-matematiche e favorire la comprensione della realtà attraverso lo sguardo della scienza esatta.

THE MATH GEEKS

**MATH
PROBLEMS?
WE'RE HERE
TO HELP YOU
SOLVE 'EM!**

A cosa ci serve la matematica nella vita di tutti i giorni ?

Vieni a scoprirlo al corso «flipped classroom» che si terrà
nei mesi di marzo e aprile 2018

E imparerai a fare le tue scelte con la «certezza»
che
siano quelle migliori!

Tipologia modulo	Titolo
Potenziamento delle competenze di base	GEMELLAGGIO STUDENTI USA - VICENZA

- visita ambiente scolastico e sportivo nonché partecipazione ad iniziative scolastiche sportive presso la Base Nato Americana,
- progetto Home Stay,
- attività di scambio in specialità gastronomiche,
- gemellaggio studenti One To One,
- gemellaggio docenti.



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

MANTENERE LA GIUSTA ROTTA

PERCHE' PARTECIPARE?

Perché è Bello e divertente !

Perché si lavora o gioca in compagnia!

**Perché un Progetto europeo fa bene ...
al curriculum ...**



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

MANTENERE LA GIUSTA ROTTA

COME PARTECIPARE?

Compila il form di iscrizione on line

**Una commissione esaminerà le richieste pervenute
e stilerà una graduatoria**

**Coloro che saranno scelti dovranno far compilare e
firmare un modulo ai genitori**

Tutto ciò prima dell'avvio delle attività



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

MANTENERE LA GIUSTA ROTTA

QUANDO ?

ATTENDI LA CIRCOLARE CON LE INDICAZIONI PRECISE

DA LUNEDI' SARA' DISPONIBILE IL LINK CHE
RIMANDA AL MODULO DA COMPILARE ON LINE

AVRAI POCHI GIORNI DI TEMPO PER LA COMPILAZIONE DEL
MODULO DI ISCRIZIONE

AFFRETTATI NON PERDERE QUESTA OPPORTUNITA'